Zarządzenie Nr 22/2015

WÓJTA GMINY KULESZE KOSCIELNE

Z dnia 23 kwietnia 2015 r.

w sprawie przeprowadzenia konsultacji z mieszkańcami gminy Kulesze Kościelne projektu uchwały w sprawie nadania statutów sołectw Gminy Kulesze Kościelne

Na podstawie art. 5a ust. 2 ustawy z dnia 8 marca 1990r o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2013 r. poz. 594, poz. 645 i poz. 1318 oraz z 2014 r. poz. 379 i poz. 1072) oraz Uchwały Nr 26/V/15 Rady Gminy Kulesze Kościelne z dnia 19 marca 2015 r. w sprawie określenia zasad i trybu przeprowadzania konsultacji z mieszkańcami Gminy Kulesze Kościelne zarządza się, co następuje:

§ 1. Przeprowadzić konsultacje projektu uchwały w sprawie nadania Statutów sołectw Gminy Kulesze Kościelne.

§ 2. Konsultacje przeprowadza się w celu zebrania uwag i wniosków do uchwały określonej w § 1.

§ 3. Uprawnionymi do udziału w konsultacjach są osoby stale zamieszkałe na terenie gminy Kulesze Kościelne

§ 4. 1. Konsultacje przeprowadza się na obszarze całej gminy.

§ 5. Konsultacje polegają na zgłaszaniu uwag i wniosków do projektu uchwały w sprawie nadania statutów sołectw wraz z załącznikami od 1 do 32 statutów poszczególnych sołectw gminy Kulesze Kościelne.

§ 6. Konsultacje przeprowadza się w formie pisemnej polegającej na zebrania uwag i wniosków pocztą tradycyjną, elektroniczną lub bezpośrednio w kancelarii Urzędu Gminy Kulesze Kościelne.

§ 7. 1.Termin rozpoczęcia konsultacji ustala się na dzień 27.04.2015 r.

2. Termin zakończenia konsultacji ustala się na dzień 11 maja 2015 r.

§ 8. 1. Powyższe zarządzenie zostało wywieszone na tablicy ogłoszeń Urzędu Gminy Kulesze Kościelne, na tablicach ogłoszeń w 32 sołectwach gminy oraz w biuletynie informacji publicznej gminy Kulesze Kościelne.

2. Projekt uchwały poddany konsultacjom jest dostępny na tablicy ogłoszeń Urzędu Gminy Kulesze Kościelne, na tablicach ogłoszeń w 32 sołectwach gminy oraz w biuletynie informacji publicznej gminy Kulesze Kościelne (kuleszek.bip.gmina.pl)

§ 8. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Wójt

Józef Grochowski